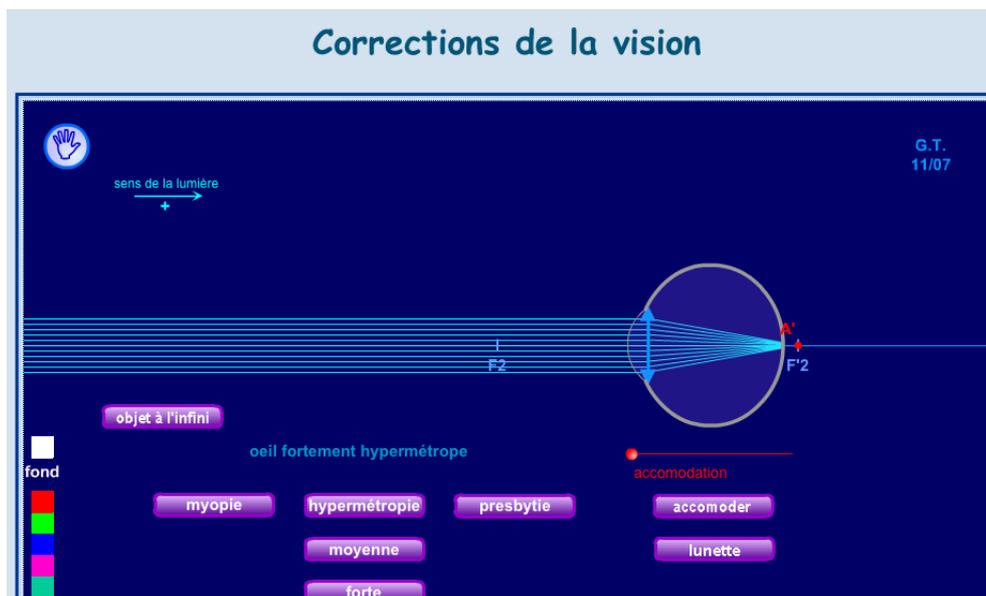


## Les apprentis opticiens :

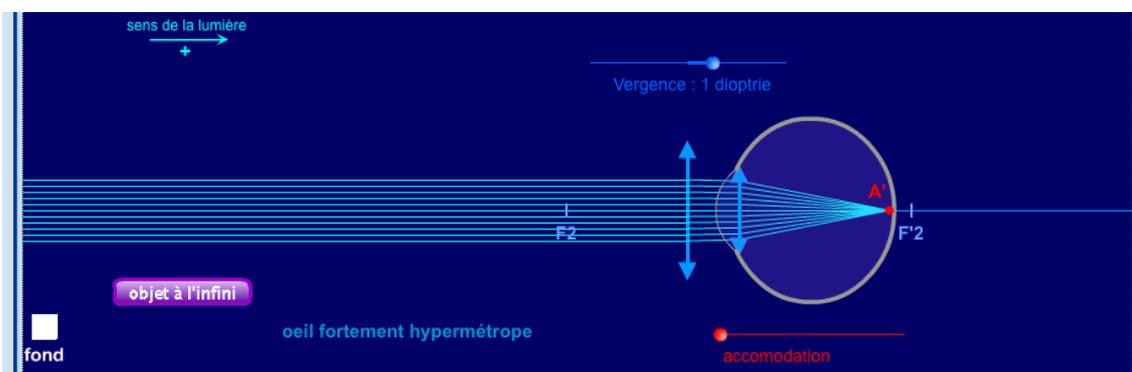
On peut **simuler la correction des défauts de la vision** avec l'animation se trouvant sur :

[http://www.sciences.univ-nantes.fr/sites/genevieve\\_tulloue/optiqueGeo/instruments/correction.php](http://www.sciences.univ-nantes.fr/sites/genevieve_tulloue/optiqueGeo/instruments/correction.php)

Exemple : dans le cas d'une hypermétropie forte :



Choisir les paramètres : objet à l'infini, hypermétropie forte. On se rend compte que pour récupérer une image nette sur la rétine, l'oeil hypermétrope doit accommoder (appuyer sur accommoder). Sans accommodation (à zéro), la lentille (appuyer sur lunette), dans le cas visualisé, doit avoir une vergence de 1 δ



Remarque : d'après d'autres sources (voir plus bas), cette hypermétropie est plutôt qualifiée de faible ou petite. **Les valeurs données dans le tableau (correction de la vision) ne semblent pas correspondre à ceux trouvés dans d'autres références (constructeurs, ophtalmo)**, la correction dépassant les limites réelles : voir : <http://www.essilor.com/fr/BienVoir/TroublesEtCorrection/Pages/Hypermétropie.aspx>

Correction de l'hypermétropie : Il existe trois niveaux d'hypermétropie :

une « petite » hypermétropie de 0 à 2 dioptries ;

une hypermétropie « moyenne » entre 2 et 6 dioptries ;

une **« forte » hypermétropie au-delà de 6 dioptries et jusqu'à environ 20 dioptries.**

Ou <http://www.ophtalmissimo.com/interpret.html> : L'hypermétropie est faible de 0 à 2 dioptries, moyenne de 2 à 4 dioptries, **forte au-delà de 4 dioptries.**